**Grafika Komputerowa (30h)**

1. **Photoshop:**
* Obszar roboczy programu, Cofanie i odtwarzanie wprowadzonych poleceń (paleta Historia, Pędzel historii)
* Praca z obrazem: Otwieranie, powielanie i zapisywanie zdjęć, Zmiana wielkości i rozdzielczości, Kadrowanie, Obracanie i prostowanie, Tworzenie panoramy ze zdjęć
* Usuwanie zbędnych elementów ze zdjęć (narzędzie Stempel, Łatka, Pędzel korygujący)
* Korygowanie obrazu i poprawa jakości zdjęć cyfrowych: Usuwanie przebarwień, Poprawa jasności, kontrastu, nasycenia kolorów, Korekta zniekształceń, Wyostrzanie zdjęć, Usuwanie szumu
* Fotomodyfikacje: Konwersja fotografii kolorowej na skalę szarości, Zdjęcia czarno-białe z kolorem, Zmiana kolorów na zdjęciu, Tworzenie szkiców ze zdjęć
* Renowacja starych fotografii: Przywracanie oryginalnych barw, Usuwanie uszkodzeń, Zmiana koloru
* Poprawianie wyglądu postaci: Usuwanie zmarszczek, Korekta efektu "czerwonych oczu", Wybielanie zębów, Poprawianie cery, Korekta sylwetki, Modelowanie elementów twarzy
* Podstawy pracy z Pędzlem - kształt, rozmiar, przezroczystość
* Definiowanie kolorów, Praca z kolorem i Gradientem
* Wprowadzanie tekstu i prostych kształtów
* Podstawowe metody zaznaczania obiektów na zdjęciach: Zaznaczenie eliptyczne lub prostokątne, Lasso, Lasso magnetyczne, Lasso wielokątne, Różdżka i szybkie zaznaczanie, Usuwanie i modyfikacja zaznaczeń, Zapisywanie i wczytywanie zaznaczeń, Praca w trybie Szybkiej maski
* Podstawy pracy na warstwach: Tworzenie i usuwanie warstw, Zmiana kolejności warstw, Przezroczystość, Mieszanie warstw, Modyfikacja obiektów na warstwach
* Wycinanie obiektów z tła, Podstawy tworzenia fotomontaży - realistycznych i surrealistycznych
1. **Ilustrator**
* Obszar roboczy programu, Zmiana widoków i poruszanie się po dokumencie, Cofanie i odtwarzanie wprowadzonych poleceń, Tworzenie, zapisywanie i otwieranie plików
* Konfigurowanie dokumentów, Praca z dokumentami wielostronicowymi
* Tworzenie i edycja obiektów wektorowych: Zaznaczanie obiektów, Zmiana położenia, rozmiarów, obracanie i pochylanie, Kopiowanie, Wyrównywanie, Grupowanie, Blokowanie obiektów, Określanie kolejności obiektów, Narzędzia Gumka i Nożyczki
* Wypełnienia i kontury: Wybieranie kolorów dla wypełnienia i konturu, Ustawianie atrybutów konturu, Przezroczystość, Tworzenie gradientów i wzorków, Praca z bibliotekami kolorów, gradientów i wzorków
* Tworzenie i edycja ścieżek, Narzędzie Pióro, Użycie dokera Odnajdywanie ścieżek do tworzenia złożonych obiektów ilustracji
* Transformacje i odkształcanie obiektów: Paleta Przekształć, Modyfikacja za pomocą Efektów, narzędzia do transformacji
* Pracy z symbolami, Praca z bibliotekami symboli, Tworzenie własnych symboli
* Narzędzia precyzyjne: Linijki, Prowadnice, Siatki, Inteligentne linie pomocnicze
* Praca z tekstem: Rodzaje i sposoby wprowadzania tekstu, Podstawowe formatowanie i edycja tekstu
* Tworzenia prostych ilustracji wektorowych, logo, ulotek